Quartier Polygone Brûlard, Besançon

au centre historique et aux quais du Doubs.

du fait de la nature privée de la zone militaire, lique TGV en 2011 et d'un important complexe se sont retrouvés déconnectés et séparés les universitaire.

reconversion d'anciens terrains militaires en nouveaux quartiers, chacun ayant une propre zone résidentielle. Le projet vise à définir les identité paysagère, créent un fort ensemble principaux axes de circulations et les connexions architectural et urbain à l'entrée ouest de la ville. Ce plan directeur établi un lien entre le site et les grands projets de développement urbains au Le plan directeur relie différents quartiers qui, nord de la ville, qui sera dotée d'une nouvelle

Cette étude fournit un plan directeur pour la uns des autres depuis leur conception. Ces trois L'étude met en valeur l'héritage architectural et paysager des trois sites, et offre trois scénarios, chacun enrichis d'une analyse technique et financière.

Conception: Christophe Girot Atelier Girot GmbH

Atelier Seraji Architects

Client: MRAI France

Phase de Proiet : Étude préliminaire

Sélection de Projets

Surface : 30 ha

Dates: Étude 2009

Budget:

















- 1 Plan directeur Brûlard variante
- 2-4 Photos du site
- Plan directeur Brûlard variante
- Plan directeur Polygone
- Vue aérienne
- 8 Coupe de principe

