

Invaliden Park, Berlin

Cet ancien terrain militaire de 3 hectares, situé au centre de Berlin, a été transformé en l'un des premiers nouveaux espaces publics entre Berlin-Est & Berlin-Ouest. Le parc se découpe en deux parties : un espace public minérale au sud avec un grand bassin et une place, un espace boisé au nord avec une pelouse, de vieux chênes et une aire de jeux.

Au cœur du bassin, un grand mur de granit semble y disparaître, nous rappelant que pendant des décennies, le site avait accueilli la caserne de Vopos (Volkspolizei) gardant le Check Point de l'Invalidenstrasse, et la présence du mur de Berlin à proximité, le long du canal Spandauer.

Ce projet a été exposé au MoMA à New York pour l'exposition *Groundswell* qui s'est déroulée au printemps 2005.

L'histoire de la création du parc fait l'objet d'un livre intitulé : *"Zeitgeist Berlin Invaliden Park"*, publié par GTA Verlag à Zurich en 2007.

Conception :
Christophe Girot
Atelier Phusis, Paris/France

Équipe projet :
Christophe Girot, Jean Marc L'Anton, Marc Claramunt, (Paysage) ; Frank Neau (Perspectives) ; Dusapin & Leclercq (Architecture & Urbanisme) ; Marc Mimram (Ingénierie) ; PALA AG (Management de chantier).

Sélection de Projets

Client :
Stadtgrün Berlin;
Bundesgartenschau Berlin 1995 Park GmbH ; Sénat de Berlin Département pour le développement urbain & la protection de l'environnement

Surface :
3 ha

Dates :
Concours 1992
Réalisation 1994-1997

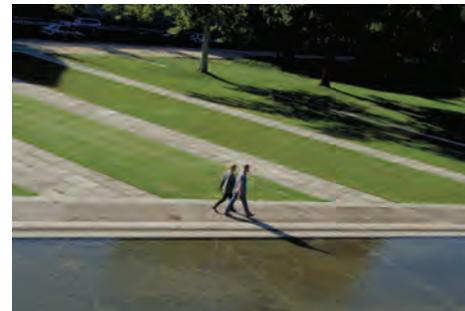
Budget :
10 millions Euros



1



6



7



8



2



3



4



5

- 1 Grand bassin
- 2 Reflets de nuit
- 3 Bassin de jour
- 4 Le parc comme aire de jeu
- 5 Gingko en automne
- 6 Chemin surélevé dans le parc
- 7 Bord de bassin
- 8-9 Plan paysage & schémas



9

atelier girot

landscape architecture infrastructure



1



2



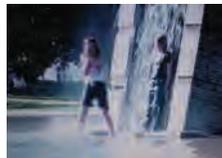
3



7



4



5



6

- 1 Reflets dans le bassin
- 2 Gingko en automne
- 3 Vue du bassin depuis le mur
- 4 Illumination de nuit
- 5 Cascade
- 6 Le mur comme zone de jeu
- 7 Tranchée et mur