

Rhone-Korrektur 3, Sierre Chippis

Atelier Girot wurde von der Gemeinde Siders Zippis beauftragt, die Funktion der Infrastruktur & Landschaftsarchitektur mit dem Anblick des Rheinufers zu definieren und kombinieren. Das Team besteht aus Ingenieuren und Stadtbeamten.

Das Rhonetal wird zum 3. Mal verändert, um die grosse Umfang der Infrastruktur am Bestmög-

lichsten zu nutzen. Über Jahre hinweg, scheiterten Vorschläge mit Verbesserungen um eine Überflutung zu verhindern. Im Jahre 2006 entschied man sich endlich und es wurde für einen Plan gestimmt, der dazu dienen sollte, die Entwicklung der Stadt zu sichern und die Touristen anzuziehen.

Der Entwurf beinhaltet mehrere Stadt Park und

Uferverbesserungen, die aber die Infrastruktur und Landschaftsqualitäten beeinträchtigen würden.

Atelier Girot bekam nun den Auftrag Visualisierungsmethoden und Darstellungen entwickeln, um die Öffentlichkeit zu überzeugen ihre Zustimmung zu geben.

Design:
Christophe Girot
Atelier Girot GmbH
mit
AlpA Architekten

Auftraggeber:
Kanton Wallis

Projektphase:
Studie & Projekt

Ausgewählte Projekte

Fläche:
40 ha

Daten:
Studie 2010

Budget:
N/A



1



2



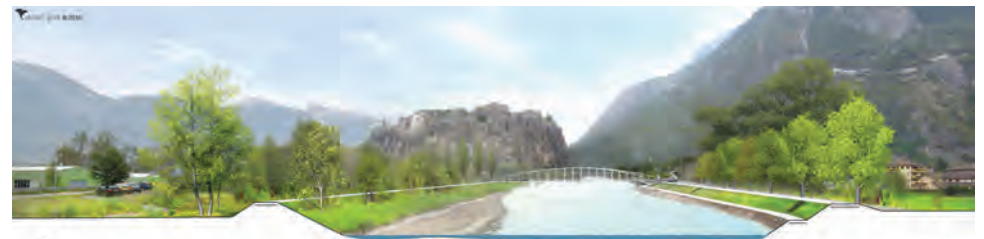
3



4



5



6

- 1 Visualisierung den Ufern
- 2 Feuchtbiotop
- 3 Schnitt
- 4 Terrassen
- 5 Landschaftsplan
- 6 Schnitt
- 7-9 Standorts Fotos



7



8



9

atelier girot
landscape architecture infrastructure