

# Seine Rive Gauche, Paris

Dieser Wettbewerb ist einer unter vielen, die dazu beitragen sollen, gewisse Pariser Stadtgebiete zu modernen und dynamischen Vierteln umzugestalten. Vorgeschlagen ist ein Park, der die Stadtrandzone mit der Pariser Innenstadt verbinden soll.

Statt vor der Verkehrsachse und ihrer physisch spürbaren Präsenz zurückzusehen, spielt der

Entwurf mit deren Bewegungsdynamik. Der Park erstreckt sich bis zum Ufer der Seine und bietet einen Strand mit Schwimmgelegenheit inmitten einer für heutige Verhältnisse typischen peripheren Typologie. Eine Reihe kleinerer Parks und Promenaden vervollständigen das landschaftsarchitektonische Programm.

Aus dem Park heraus entwickeln sich eine Reihe

von Wohnvierteln und architektonischen Komplexen, die ein breites Spektrum von Bedürfnissen abdecken, darunter auch ein Universitätsgelände. Das Projekt sieht 35'000 Quadratmeter mit neuen Gebäuden vor, weitere 5 Hektaren Campusfläche und über 5 Hektaren freie Grünflächen. Dieser architektonische Mix wird dem Viertel eine unverkennbare Identität verleihen.

**Design:**  
Christophe Girot  
mit  
Integral Lipsky + Rollet  
Architekten

**Auftraggeber:**  
SEMAPA

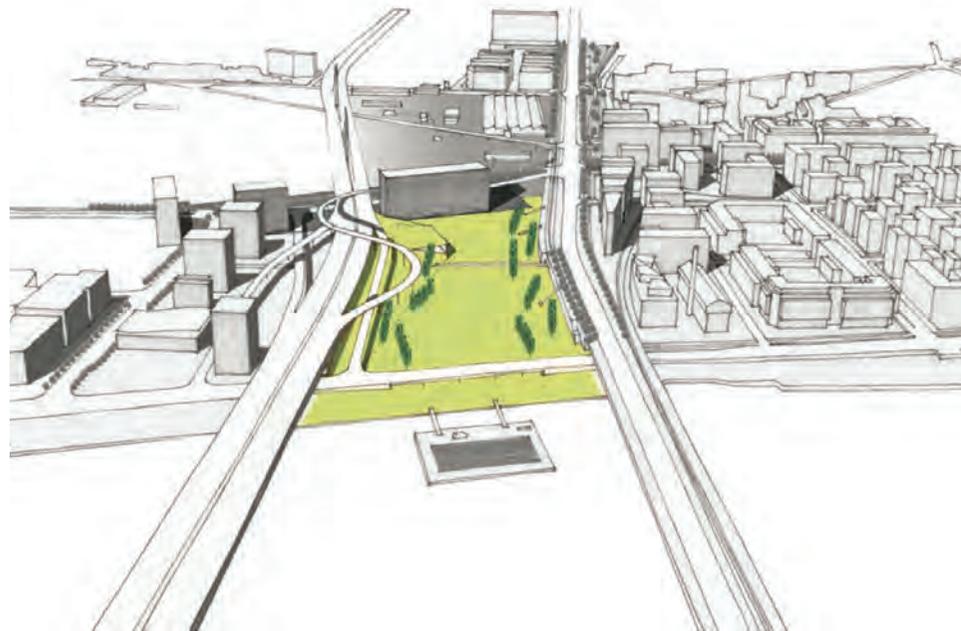
**Wettbewerb:**  
Erster Preis

## Ausgewählte Projekte

**Fläche:**  
15 ha

**Daten:**  
Wettbewerb 2001

**Budget:**  
N/A



1



2

- 1 Vogelperspektive
- 2 Querschnitt
- 3 Skizze
- 4-6 Axonometrien
- 7 Lokalisation des Parks
- 8 Luftbild
- 9 Ufer der Seine



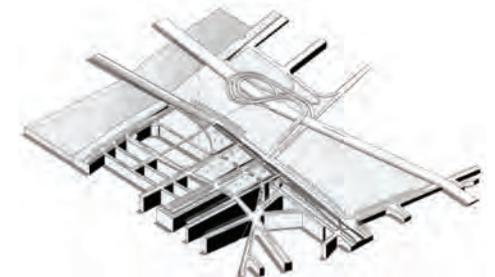
3



4



5



6



7



8



9